

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2486

40 Leprechaun Hot

40 Leprechaun Hot je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov jedným z tlačidiel **HRAŤ** alebo tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Hra obsahuje 40 pevných výherných línií, ich počet nemožno zmeniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Hlavné tlačidlá sú umiestnené v dolnej časti obrazovky. A sú to tlačidlá: **DOMČEK** (prístup k zoznamu hier a tlačidlu odísť), **i** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné línie), **?** (obsahuje popis hry a popis herných funkcií), **REPRODUKTOR** (umožňuje zapnúť a vypnúť zvuky hry), **CELÁ OBRAZOVKA** (prepínanie zobrazenia hry na celú obrazovku), **MENU** (tri vodorovné čiary - obsahuje možnosti: Režim šetrenia batérie (zníženie rýchlosti animácie), Rýchle točenie, Turbo točenie a História), 5 tlačidiel **HRAŤ** s rôznymi hodnotami celkovej stávky a polia **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča) a **VÝHRA / POSLEDNÁ VÝHRA** (zobrazuje hodnotu aktuálnej výhry alebo výhry v predchádzajúcom točení). Tlačidlá na pravej časti obrazovky sú: **MOŽNOSŤ STÁVKA / HODNOTA KREDITU** (na základe zobrazenia hodnôt v eurách alebo kreditoch), **RÝCHLOSŤ** (3 úrovne rýchlosti točenia, jedna až tri zelené šípky), **ŠTART** (okružle tlačidlo s dvomi zatočenými šípkami - spustí otočenie valcov, pri podržaní tlačidla sa vykoná rýchle otočenie), **AUTOMATICKÁ HRA** (tlačidlo trojuholník v zatočených šípkach - funkcia automatického hrania s možnosťou hrania automatických hier v počte 10, 20, 50, 100 alebo do minúta finančných prostriedkov hráča. Stlačením tlačidla s tromi bodkami v možnostiach **AUTOMATICKEJ HRY** sa otvorí okno **NASTAVENIA AUTOMATICKEJ HRY**, kde si hráč môže určiť, kedy sa funkcia **AUTOMATICKÁ HRA** zastaví (ak zostatok klesne pod nastavenú hodnotu, ak zostatok stúpne nad nastavenú hodnotu alebo ak hráč získa výhru nad nastavenú hodnotu). Výberom počtu automatických hier alebo stlačením tlačidla **ŠTART** cez nastavenia automatickej hry sa spustí točenie. Ak je automatická hra aktívna, tlačidlo **ŠTART** sa zmení na tlačidlo **STOP** (šedý štvorec, v ktorom je zobrazený počet zostávajúcich automatických točení). Funkcia **AUTOMATICKÁ HRA** končí v prípade, že sa vyčerpá počet zostávajúcich automatických točení, naplní sa podmienka nastavenia automatickej hry alebo hráč stlačí tlačidlo **STOP**. Ak je spustený režim **AUTOMATICKEJ HRY**, funkcia **NÁSOBENÁ HRA RISK** nie je dostupná. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč si kliknutím do poľa **ZOSTATOK** alebo **VÝHRA** môže prepínať medzi zobrazením hodnôt v eurách alebo v kreditoch. Na spodnej lište je 5 tlačidiel s rôznymi hodnotami stávky (v eurách alebo minciach). Hodnoty zobrazené na týchto tlačidlách sa odvíjajú od nastavenej možnosti stávky (pri eurách) alebo od denominácie (pri kreditoch) v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla **MOŽNOSŤ STÁVKA / HODNOTA KREDITU** sa zobrazí okno nastavenia stávky. Pri zobrazení hodnôt v eurách sa zobrazí okno s počtom línií, výberom stávky (alebo počet kreditov) a výberom možnosti (alebo denominácie). Možnosť stávky, ktorá je označená zelenou farbou, sa považuje za aktívnu stávku. Hráč má možnosť vložiť stávku aj pomocou 5 rôznych tlačidiel **HRAŤ**, ktoré sú zobrazené na spodnej lište. Stlačením jedného z tlačidiel (aj keď nie je označené zelenou farbou) sa automaticky vloží stávka daného tlačidla a spustí sa točenie valcov.

Výhry

Výška celkovej výhry za výherné kombinácie sa zobrazuje v poli **VÝHRA**. Jednotlivé výhry za zvýraznené výherné kombinácie sú zobrazené v poli nad tlačidlami stávky. Jednotlivé výhry sú uvedené v eurách alebo kreditoch. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená Hra Risk

Ak hráč získa výhru, ktorá je nižšia alebo rovná 35-násobku hodnoty celkovej stávky a zároveň menšia alebo rovná hodnote 750 €, získa možnosť vstupu do funkcie Násobená Hra Risk stlačením aktívneho tlačidla **x2**. Po stlačení tlačidla **x2** sa objaví okno, kde je zobrazená karta lícom nadol blikajúca striedavo na červeno a na čierne. Po jej stranách sú zobrazené tlačidlá **ČERVENÁ** a **ČIERNA**. Hráč tipuje farbu skrytej karty kliknutím na adekvátne tlačidlo farby. Pole **ZOSTÁVAJÚCE POKUSY NA RISK** zobrazuje počet zostávajúcich pokusov, ktoré má hráč k dispozícii počas tejto funkcie. Pole **SUMA NA RISK** zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Násobená Hra Risk. Pole **SUMA NA VÝHRU** zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Posledné štyri vylosované karty tejto funkcie sú zobrazené v časti **HISTÓRIA**. Ak hráč uhádne farbu karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej farby karty alebo sa môže rozhodnúť vyplatiť si aktuálne dosiahnutú výhru tlačidlom **PRIPÍSAŤ**. Hráč môže riskovať maximálne 5-krát po sebe alebo do dosiahnutia výhry, ktorá by v ďalšom kole presiahla vstupný limit do funkcie Násobená Hra Risk. V prípade, že hráč dosiahne výhru, ktorá by v ďalšom kole mala presiahnuť vstupný limit do tejto funkcie, funkcia Násobená Hra Risk sa ukončí a výhra je automaticky pripísaná do poľa **ZOSTATOK**. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku. Následne funkcia Násobená Hra Risk končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej hry. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 60-násobok celkovej stávky alebo do dosiahnutia výhry 1 500 €. Výhra z prémieovej funkcie Jackpot sa nedá zdvojnásobiť vo funkcii Násobená Hra Risk.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **WILD** (leprekón). Zobrazuje sa len na valcoch 2, 3, 4 a 5 a nahrádza akýkoľvek iný symbol. Symbol **WILD** sa rozšíri na celý svoj valec v prípade, ak sa nachádza vo výhernej kombinácii alebo ak by sa rozšírením divokého symbolu vytvorili nové výherné kombinácie.

Funkcia Násobiteľ

Ak hráč získa na všetkých pozíciách valcov rovnakých 15 symbolov spomedzi symbolov **SLIVKA**, **POMARANČ**, **CITRÓN** alebo **ČEREŠNE**, výhry za všetky výherné kombinácie budú násobené x5. Ak rovnakým spôsobom získa spolu 12 rovnakých symbolov z daných symbolov na valcoch 1, 2, 3 a 4 v jednom otočení, výhry za všetky výherné kombinácie budú násobené x4. Ak rovnakým spôsobom získa 9 rovnakých symbolov z daných symbolov na valcoch 1, 2 a 3 v jednom otočení, výhry za všetky výherné kombinácie budú násobené x3. Funkcia Násobiteľ vypláca len výhru s najvyšším násobiteľom.

Prémiová hra Clover Chance Jackpot

Po skončení točenia v základnej hre sa môže náhodne spustiť prémiová hra Clover Chance Jackpot. Pred vstupom do prémieovej hry sa vypočíta výhra za potenciálne výherné kombinácie a následne sa spustí prémiová hra Clover Chance Jackpot. Herné pole sa zmení a zobrazí sa 15 truhlíc. 12 truhlíc skrýva farebné perly, ktoré farbou reprezentujú danú úroveň prémieovej hry (🟢, 🟡, 🟠 a 🔴) a 3 truhlice skrývajú farebné štvorlístky (🍀, 🍁, 🍂 a 🍄). Skrytý symbol v truhlici sa odhalí v momente, keď na danú truhlicu hráč klikne. Hráč postupne otvára truhlice až do momentu, kým sa nenaplní podmienka získania jednej z prémieových výhier. Podmienka získania danej úrovne prémieovej výhry je získanie 3 periel rovnakej farby ako daná úroveň. V prípade, že hráč odkryje štvorlístok danej farby spoločne s 3 perlami rovnakej farby, hráč získava prémieovú výhru vyššej úrovne, ako by farba periel diktovala. Akonáhle hráč získa niektorú z úrovní, hráčovi sa ukáže dialógové okno s výškou prémieovej výhry (aktuálna hodnota aktívnej časti danej úrovne prémieovej hry) a označením získanej úrovne. Prémiová hra Clover Chance následne končí, hráč sa vráti späť do základnej hry, kde si tlačidlom **PRIPÍSAŤ** pripíše dosiahnutú prémieovú výhru spolu s výhrou zo základného točenia, počas ktorého sa spustila prémiová hra Clover Chance. Hráč môže v rovnakom čase získať iba jednu výhru úrovne prémieovej hry. Prémieovú výhru nie je možné násobiť v násobenej hazardnej hre a nemožno ju hrať samostatne.

Neoddeliteľnou súčasťou tejto hry je prémiová hra Clover Chance Jackpot od výrobcu EGT DIGITAL Ltd.

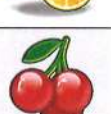
Limity stávok

Minimálna stávka do hry:	0,40 €
Maximálna stávka do hry:	500,00 €
Maximálna výhra z hry:	1 500 000,00 € (3 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka pre Prémiovú hru Clover Chance Jackpot

Grafické zobrazenie	Úroveň	Spôsob získania	Alternatívny spôsob získania
GRAND	GRAND	3x 	3x  + 1x 
MAJOR	MAJOR	3x 	3x  + 1x 
MINOR	MINOR	3x 	3x  + 1x 
MINI	MINI	3x 	-

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľa výhernej kombinácie ku hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Sedmička	75	20	2	1
	Zvon	30	5	1,5	0,5
	Hviezda	12,5	2	1	0,375
	BAR BAR BAR	5	1	0,5	0,25
	BAR BAR	2	0,75	0,375	-
	BAR	2	0,75	0,375	-
	Slivka	1	0,5	0,25	-
	Pomaranč	1	0,5	0,25	-
	Citrón	0,5	0,25	0,125	-
	Čerešne	0,5	0,25	0,125	-
	Wild (Leprikón) (Divoký symbol)	-	-	-	-