

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2764

Ball Drop

Je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Hra je založená na princípe pádu loptičky cez herné pole s kolíkmi od ktorých sa loptičky náhodne odrážajú až dokým nepadnú do jedného z výherných polí s násobiteľom. Hazardná hra obsahuje 5 možných máp, ktoré sa menia každých 10 kôl hazardnej hry. Stlačením tlačidla **ŠTART** sa aktivuje manipulačná ruka, ktorá zoberie loptičku a náhodne ju pustí z hornej časti herného poľa cez labyrint kolíkov. Každé výherné pole obsahuje násobiteľ stávky, ktorý určuje výšku výhry pre každú loptičku.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú polia **KREDIT**, **VÝHRA** a **STÁVKA** (celková na všetky línie), ktorých hodnoty sú uvedené v mene Euro (€) a tlačidlá **MENU** (ikona ≡ - obsahuje tlačidlá **INFO** („i“) pre zobrazenie informácií o hre, výherné línie, **TABUĽKA** pre zobrazenie tabuľky výhier podľa aktuálnej stávky, **REPRODUKTOR** „🔊“ (zapnú/vypnúť zvuky hry), tlačidlá na návrat do menu s hrami - **Domček** alebo **Šípka vpravo**, a tlačidlo „🕒“ (história hráča)), tlačidlá **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (🏁), **AUTOŠTART/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (🔄) (s možnosťou opakovania automatických hier v počte 10, 25, 50, 100, alebo tlačidlo (∞) nekonečno - kým je výška stávky vyššia než aktuálna hodnota kreditu), tlačidlo „🛑“ na zastavenie roztočených valcov, resp. funkcie Autoštart, tlačidlo „▶▶“ na pripísanie výhry do poľa **KREDIT**, a tlačidlá „-“ a „+“ pre zmenu výšky aktuálnej stávky. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať možnosti výberu počtu automatických hier. V prípade výherného kola sa hráčovi zobrazí tlačidlo **RIZIKO**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** v **EUR**. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť v intervale minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel „-“ a „+“.

Priebeh hry

Stlačením tlačidla **ŠTART** sa spustí kolo hazardnej hry. Na výherných poliach (1. až 6. a 11. až 16.) sa náhodne vygenerujú násobitele v rozsahu od 0x do 1 000x.

Loptička sa uvoľní z manipulačnej ruky umiestnenej nad herným poľom v najvyššom rade kolíkov. Počas pádu sa náhodne odráža od kolíkov a následne dopadne do jedného z výherných polí, ktoré sa nachádzajú pod posledným radom kolíkov a sú zobrazené s príslušnými násobiteľmi.

Kolíky môžu mať rôzne podoby:

- **klasický kolík** – loptička sa odráža štandardným spôsobom,
- **stena kolíkov** – niektoré kolíky sú spojené a vytvárajú stenu, po ktorej sa loptička môže zosunúť,
- **zlatý kolík** – loptička sa od neho odráža výraznejšie než od klasického kolíka,
- **bledomodrý portál** – pri kontakte sa loptička teleportuje do modrého portálu,
- **modrý portál** – loptička z neho vypadne po teleportácii z bledomodrého portálu.

Rozloženie kolíkov vrátane špeciálnych prvkov sa mení každých 10 kôl. Zmena nastáva v momente, keď sa graficky „prebije“ loptička, čím sa aktualizuje mapa hazardnej hry.

Po dopadnutí loptičky do výherného poľa sa okamžite vypočíta a zaznamená výhra za danú loptičku. Následne môže hráč spustiť ďalšie kolo. Nové kolo je možné začať až po vyhodnotení všetkých loptičiek z predchádzajúceho kola.

Výhry

Výhra za jednotlivú loptičku sa vypočíta v okamihu, keď loptička dopadne do výherného poľa s príslušným násobiteľom. Tento výpočet je určený súčinom násobiteľa výherného poľa, do ktorého loptička padla, a nastavenej stávky za jednu loptičku. Celková výhra za posledné herné kolo sa zobrazí pod údajom o celkovej výhre z predchádzajúceho herného kola. Fyzika v hre sa prispôbi vylosovanému výsledku.

Násobená hra RIZIKO

Po vyhodnotení výherných kombinácií hazardnej hry je v prípade výhry, pomocou tlačidla **RIZIKO**, ponúknutá násobená hazardná hra Riziko. Princípom hry Riziko je správne zvoliť farbu náhodne vybranej karty (**ČERVENÁ/ČIERNA**). Voľba je prevedená zvolením farby pomocou tlačidiel **ČERVENÁ/ČIERNA**. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty nesprávna, hráč vsadenú čiastku prehráva a hra končí. Pokiaľ je voľba farby vylosovanej karty správna, alebo vylosovaná karta je Žolík, hráč vyhráva dvojnásobok stávky a má možnosť ďalšej voľby karty, alebo stlačením tlačidla **VZIAŤ** pripíše vyhranú čiastku do políčka KREDIT a hra Riziko končí. Maximálna výhra z hazardnej hry Riziko je 50 000 €.

Hráč pri tipovaní na farbu nemusí riskovať celú výhru. Pred každým výberom karty je možné stlačením tlačidla **ROZDELIŤ** znížiť stávku do hazardnej hry RIZIKO o polovicu. Najnižšia možná suma ktorú je možné rozdeliť je 0,20 €. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa KREDIT. Pri polení nepárnej hodnoty sa pripísaná čiastka do kreditu a riskovaná čiastka zaokrúhľuje na dve desatinné miesta.

Herné limityMinimálna stávka do hry: **0,10 €**Maximálna stávka do hry: **100,- €**Maximálna výhra z hry: **100 000,- €** (1 000 násobok celkovej stávky)**Výherná tabuľka (násobiteľ výherného poľa)**

Poradové výherné pole	Možný rozsah násobiteľov
1.	0x – 1 000x
2.	0x – 1 000x
3.	0x – 1 000x
4.	0x – 1 000x
5.	0x – 1 000x
6.	0x – 1 000x
7.	0x
8.	0x
9.	0x
10.	0x
11.	0x – 1 000x
12.	0x – 1 000x
13.	0x – 1 000x
14.	0x – 1 000x
15.	0x – 1 000x
16.	0x – 1 000x