

Pravidlá hry č. 2022/1169

Dragon Spark

Hra Dragon Spark je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **TOČIŤ** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov, ktoré sa zobrazia v momente, keď sa valce prestanú točiť. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. V prípade dvoch výherných symbolov sa hrá na 25 výherných líniách, v prípade troch výherných symbolov sa hrá na 125 výherných líniách, v prípade štyroch výherných symbolov sa hrá na 625 výherných líniách a v prípade piatich výherných symbolov sa hrá na 3125 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

V spodnej časti pod valcami sa nachádzajú polia **CELKOVÁ STÁVKA** (zobrazuje hodnotu celkovej stávky), **VÝHRA** (zobrazuje výšku celkovej výhry z otočenia) a tlačidlá **INFO** (zobrazuje výhernú tabuľku, popis herných funkcií a výherné kombinácie), - (zníži hodnotu celkovej stávky), + (zvýši hodnotu celkovej stávky), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (aktivuje funkciu automatických otočení s možnosťou voľby počtu od 5 do 100, druhou možnosťou je režim automatického hrania „PO FUNKCIU“, režim automatických otočení prebieha až do momentu, kedy sa spustí bonusová hra Voľné otočenia, alebo sú vyčerpané finančné prostriedky hráča), ukončiť režimy automatického hrania je možné výberom tlačidla **ZASTAVIŤ AUTOMATICKÉ HRANIE**, **REŽIM TURBO** (aktivuje zrýchlenie točenia valcov, po aktivovaní sa názov tlačidla zmení na **TURBO ZAPNUTÉ**, opätovným potvrdením tlačidla sa režim turbo vypne), **TOČIŤ** (aktivuje otočenie valcov), pod herným poľom sa nachádza lišta, ktorá obsahuje pole **ZOSTATOK** (zobrazuje finančné prostriedky hráča v eurách), tlačidlá **PRAVIDLÁ HRY** (symbol otáznik), **HERNÁ HISTÓRIA** (symbol zatočená šípka s ciferníkom - zobrazuje históriu otočení), **ZAPNÚŤ/VYPNÚŤ ZVUK** (symbol reproduktor - umožňuje zapnutie a vypnutie zvukov v hre).

Nastavenie hodnoty

Celková stávka v eurách na jedno otočenie sa zobrazuje v poli **CELKOVÁ STÁVKA**, jej hodnotu je možné meniť v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky pomocou tlačidiel - a +.

Výhry

Jednotlivé výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v eurách na valcoch a v informačnom riadku pod poľom **VÝHRA**. Celková výhra z otočenia v Eurách je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výhry sú platné zľava doprava a musia začínať na prvom valci úplne vľavo. Symboly sa musia nachádzať na výhernej línii neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej línii nahradený divokým symbolom. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výpočet líniovej výhry je daný súčinom hodnoty celkovej stávky a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherná tabuľka v hre zobrazuje násobiteľ mincovej stávky, kde mincová stávka je celková stávka vydelená 20.

BONUS Zosúvajúce sa valce

Všetky symboly v ktorejkoľvek výhernej línii po udelení výhier vybuchnú a odstránia sa z valcov. Ak sa odstránia symboly z hoci ktorej pozície valcov 1, 3 a 5 na ich miesto sa zosunú symboly **Dračie vajce** (BONUS), zostávajúce symboly nad odstránenou výhernou líniou padnú nadol, vyplnia medzery vytvorené po odstránení symbolov a nové symboly padnú zhora na valce. To sa nazýva zosúvanie a vytvára nové vlny symbolov. Vlna môže vytvoriť nové výherné kombinácie, spôsobiť nové zosúvanie a vytvoriť novú vlnu. Po prvej vlne symbolov sa zobrazí naľavo od valcov násobiteľ líniových výhier, ktorý

násobí každú novú líniovú výhru aktuálnou hodnotou ktorú zobrazuje. Násobiteľ líniových výhier začína na hodnote 2x a každou ďalšou vlnou sa jeho hodnota zvyšuje o 1. Maximálna hodnota násobiteľa líniových výhier je 50x. Ak zosúvajúca sa vlna nevytvorí žiadne nové výhry a zároveň sa na valcoch nevyskytuje žiaden symbol **Zelená bomba** ani žiadna ohnivá línia, ďalšie zosúvanie sa už nevyvolá, násobiteľ líniovej výhry sa prestane zobrazovať, jeho hodnota sa vráti na počiatočnú a symboly **Dračie vajce** (BONUS) sa odstránia novým točením z valcov.

Funkcia Fire Blast (ohnivý výbuch)

Funkcia sa aktivuje ak sa na valcoch nevyskytuje žiadna výhra a zároveň je na hociktovej pozícii valcov zobrazený aspoň jeden symbol **Zelená bomba**. Po aktivovaní funkcie tento symbol (symboly) vybuchne, odstráni z valcov všetky susediace symboly okrem symbolov **Dračie vajce** (BONUS) a **Zlatý drak** (WILD), hodnota násobiteľa výhry sa zvýši o 1 a na miesto odstránených symbolov sa zosunú nové symboly, ktoré umožnia vytvorenie nových výherných línií. Symboly ktoré sú odstránené symbolom **Zelená bomba** sa nevyplácajú.

DIVOKÝ SYMBOL (WILD)

Divokým symbolom je symbol **Zlatý drak** s nápisom WILD. Nahrádza akýkoľvek iný symbol na výhernej línii okrem symbolov **Zelená bomba** a **Dračie vajce** (BONUS). Objavuje sa na hociktovej pozícii valcov 2, 3, 4 a 5. Ak je WILD symbol súčasťou výhernej línie, vytvorí horizontálnu ohnivú líniu (WILD FIRE), ktorá sa po odstránení všetkých výherných línií z valcov a po odstránení symbolov funkciou Fire Blast, odstráni z valcov. Ohnivá línia odstráni všetky symboly ktoré sú jej súčasťou okrem symbolov **Dračie vajce** (BONUS). Po odstránení symbolov sa na ich miesto zosunú nové symboly.

Ak sa zobrazí na valcoch viacero symbolov WILD, ktoré sú súčasťou výherných línií, po odstránení všetkých výherných línií z valcov a po odstránení symbolov funkciou Fire Blast, sa vytvorí ohnivý rám od najvyššie vzniknutej ohnivej línie po najnižšiu ohnivú líniu a všetky symboly obsiahnuté v ohnivom ráme okrem symbolov **Dračie vajce** (BONUS) sa odstránia z valcov. Na ich miesto sa zosunú nové symboly. Každé odstránenie ohnivej línie alebo ohnivého rámu zvyšuje hodnotu násobiteľa líniovej výhry o 1. Ak sa v ohnivom ráme alebo v ohnivej línii čiastočne zobrazí zväčšený symbol dračej kráľovnej, symbol sa rozdelí na samostatné symboly a iba symboly obsiahnuté v ohnivom ráme alebo v ohnivej línii sa odstránia z valcov. Odstránené symboly nevyplácajú žiadnu výhru.

BONUSOVÁ HRA VOĽNÉ OTOČENIA (FREE SPINS)

Ak sa počas základnej hry zosunú všetky 3 symboly **Dračie vajce** (BONUS) až na najspodnejšiu pozíciu valcov 1, 3 a 5, hráč získa 10 voľných otočení. Na každom z týchto valcov sa môže zobraziť iba jeden BONUS symbol. Po spustení voľných otočení sa všetky valce rozšíria nahor o dve pozície (dva symboly). Rozšírenie valcov umožní zvýšenie výherných línií až na 16 807. Hráč obdrží novú sadu symbolov v hernom poli a symboly **Dračie vajce** (BONUS) sa vrátia do pozície nad valcami. Násobiteľ líniovej výhry začína od hodnoty x1. Počas bonusovej hry Voľné otočenia sa hodnota násobiteľa líniových výhier nevracia na počiatočnú hodnotu ani nevýherným otočením, jeho hodnota sa môže iba zvyšovať. Ak sa počas bonusovej hry zosunie symbol alebo symboly **Dračie vajce** (BONUS) až na najspodnejšiu pozíciu valcov na ktorých sú zobrazené, hráč získa 3 nové voľné otočenia za každý symbol. Voľné otočenia sa pripočítajú k súčasným otočeniam. Počet voľných otočení nie je limitovaný. V prípade, že hráč počas voľných otočení dosiahne limit maximálnej výhry, budú voľné otočenia ukončené bez ohľadu na ich zostávajúci počet a maximálna výhra sa pripíše do poľa **ZOSTATOK**. Voľné otočenia je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **ZOSTATOK** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry Voľné otočenia zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli Voľné otočenia získané. Celková výhra z Voľné otočenia je zobrazená po vyčerpaní všetkých voľných otáčok.

Limity stávk

 Minimálna stávka do hry: **0,20 €**

 Maximálna stávka do hry: **50 €**

 Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (10 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie na líniu)

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Dračie vajce (BONUS)	-	10 voľných otočení	-	-
	Zlatý drak (WILD)	-	-	-	-
	Dračia kráľovná	0,15	0,5	1,25	3
	Prsteň so smaragdom	-	0,25	0,5	1
	Dračí prsteň	-	0,2	0,4	0,8
	Dýka	-	0,1	0,2	0,5
	Čarovný nápoj	-	0,1	0,2	0,5
	Rubín	-	0,05	0,1	0,2
	Zafír	-	0,05	0,1	0,2
	Jantár	-	0,05	0,1	0,15
	Smaragd	-	0,05	0,1	0,15