

PRAVIDLÁ HRY č. 2025/2561

Fire Portals

Je sedemvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, so siedmimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ŠTART** dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na minimálne päť rovnakých symbolov vo výhernom zhluku. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov v okamihu ich zastavenia.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú políčka **KREDIT** (v eurách alebo v minciach), **STÁVKA** (zobrazuje celkovú nastavenú stávku na jedno točenie), **VÝHRA** (zobrazí sa v prípade výhry spolu s danými výhernými kombináciami), počet zostávajúcich automatických točení (ak ich má hráč aktivované) a tlačidlá **OZUBENÉ KOLIESKO** (nastavenia hry), **REPRODUKTOR** (zmena hlasitosti hry), **i** (výherná tabuľka), **- a +** (zmena výšky stávky), **⊗** **ŠTART** (spustí hru) a **AUTOMATICKÁ HRA** (s možnosťou nastavenia zrýchleného točenia, turbo točenia a možnosťou výberu počtu automatických točení od 10 do 1 000). Stlačením tlačidla **ZAČAŤ AUTOMATICKÚ HRU** sa spustí automatické točenie valcov. Hráč môže automatické točenie valcov vypnúť stlačením červeného tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA**. Na ľavej strane herného poľa sa nachádzajú tlačidlá pre kupovanie vstupu do bonusovej funkcie a pre aktivovanie funkcie Ante bet. Prístup k výhernej tabuľke v hre je možný cez tlačidlo **i**. Výherná tabuľka v hre je vždy prepočítaná k aktuálnej hodnote celkovej stávky. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **■ STOP** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia alebo prostredníctvom nastavení hry (ikona ozubeného kolieska) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov **RÝCHLE TOČENIE**. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu **RÝCHLE PRETOČENIE** aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hráč si kliknutím do poľa **KREDIT** alebo **STÁVKA** môže prepínať medzi zobrazením hodnôt v eurách alebo v minciach. Hodnotu celkovej stávky je možné meniť tlačidlami **- a +** (v mobilnej verzii tlačidlom **ŽETÓNY**) v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Po stlačení jedného z týchto tlačidiel sa hráčovi zobrazí kontextové menu s možnosťou zmeny hodnoty stávky, hodnoty mince a celkovej stávky. Nastavenie najvyššej stávky je možné cez tlačidlo **MAXIMÁLNA STÁVKA**. Celková stávka v eurách je daná súčinom násobiteľa stávky (pevne daná hodnota 20), stávkou (počet stavených mincí) a hodnotou mince.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie (zhluky) sú zobrazované v poli **VÝHRA** spolu s jednotlivými výhernými kombináciami. Výhra je tvorená zhlukom minimálne piatich rovnakých symbolov kdekoľvek v hernom poli (symbol môže byť nahradený vo výhernom zhluku divokým symbolom). Symbol je súčasťou výherného zhluku, ak sa horizontálne alebo vertikálne dotýka rovnakého symbolu. Výpočet výhry výhernej kombinácie je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa podľa výhernej tabuľky. Platí len najvyššia výhra z výherného zhluku. Výhry z viacerých výherných zhlukov sa sčítavajú. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálny násobok stávky bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a zostávajúci počet točení zdarma.

Kupovanie Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma

Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si vstup do Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma stlačením tlačidla **KÚPIŤ TOČENIA ZDARMA**. Stlačením tohto tlačidla sa otvorí okno s informáciou o cene kúpy tejto bonusovej funkcie a s tlačidlami **X** a **✓**. Stlačením tlačidla **✓** sa hráčovi z kreditu odpočíta daná stávka a automaticky sa aktivuje točenie valcov, počas ktorého sa zobrazia minimálne 3 scatter symboly **KNIHA**. Následne sa spustí Bonusová Funkcia Točenia Zdarma s daným počtom točení zdarma. Cena kúpy Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma je 100-násobkom hodnoty aktuálne nastavenej celkovej stávky. Maximálna možná cena kúpy Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma je 5 000 € pri celkovej stávke 50 €. V prípade, že cena kúpy Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma presiahne hodnotu 5 000 € alebo hráč

nemá dostatok finančných prostriedkov, tlačidlo zošedne a nedá sa stlačiť. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať kupovanie bonusových funkcií. V prípade, že prevádzkovateľ deaktivuje túto možnosť, tlačidlo **KÚPIŤ TOČENIA ZDARMA** nebude zobrazené.

Funkcia Ante bet

Hráč má možnosť zvýšiť násobiteľ stávky o 25% (na hodnotu 25) pomocou funkcie, ktorá zvyšuje šancu na zobrazenie scatter symbolov. Funkcia Ante bet sa dá aktivovať v základnej hre kliknutím na prepínač tejto funkcie so zvýšenou stávkou, ktorý sa nachádza na ľavej strane herného poľa. Hodnota stávky na spustenie točenia sa zvýši o 25%, no výhry sa budú počítať zo základnej stávky. Ak je táto funkcia aktivovaná, hráč si nemôže zakúpiť bonusovú funkciu. Opätovným stlačením tohto prepínača funkcie Ante bet sa táto funkcia deaktivuje. Prevádzkovateľ má možnosť aktivovať alebo deaktivovať funkciu Ante bet. V prípade, že prevádzkovateľ deaktivuje túto možnosť, prepínač funkcie nebude zobrazený.

Funkcia Padnutia

Výherné zhľuky sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa (okrem kombinácie scatter symbolov). Neodstránené symboly padnú na pozície odstránených symbolov. Ak súčasťou výherného zhľuku nebol symbol **PORTÁL**, tento symbol sa vytvorí s násobiteľom $\times 1$ na jednej náhodnej pozícii každého odstráneného výherného zhľuku. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi, ktoré padnú zhora herného poľa. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné zhľuky. Ak sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie, celková výhra zo základného točenia a z funkcie padnutia sa pripočíta do kreditu hráča. Funkcia Padnutia sa nevzťahuje na symboly **PORTÁL**.

Divoký symbol

Divokým symbolom je symbol **PORTÁL**. Môže sa vytvoriť počas základnej hry a počas Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma na všetkých valcoch a nahrádza všetky symboly okrem symbolu **KNIHA**. Tento symbol sa vytvorí s násobiteľom $\times 1$ na jednej náhodnej pozícii každého výherného zhľuku po jeho odstránení v prípade, že súčasťou tohto zhľuku nebol žiadny symbol **PORTÁL**. Ak bol súčasťou výherného zhľuku jeden symbol **PORTÁL**, výhra za daný výherný zhľuk bude násobená násobiteľom divokého symbolu, následne sa násobiteľ zvýši o hodnotu 1 a divoký symbol sa posunie. V prípade, ak bol divoký symbol súčasťou viacerých výherných zhľukov, násobiteľ divokého symbolu sa zvýši o 1 za každý výherný zhľuk ktorého bol súčasťou a posunie sa. Ak súčasťou jedného výherného zhľuku boli 2 alebo viac symbolov **PORTÁL**, výhra za daný výherný zhľuk bude násobená súčtom násobiteľov divokých symbolov. Následne sa násobiteľ divokých symbolov zvýši o 1 a všetky divoké symboly, ktoré boli súčasťou jedného výherného zhľuku sa zlúčia do jedného symbolu **PORTÁL** s násobiteľom rovným súčtu všetkých divokých symbolov. Následne sa zlúčený divoký symbol presunie na prázdnu pozíciu. Ak viaceré výherné zhľuky zdieľajú 2 a viac symbolov **PORTÁL**, divoké symboly sa zlúčia podľa priority. Prioritu majú najskôr výherné zhľuky s najvyšším počtom symbolov **PORTÁL**. Následne majú prioritu zhľuky s najvyššie vyplácajúcimi symbolmi. Maximálna hodnota násobiteľa symbolu **PORTÁL** je $\times 2\,500$. Tento symbol zostane v hernom poli až do konca funkcie Padnutia.

Scatter symbol

Scatter symbolom je symbol **KNIHA**. Zobrazuje sa na všetkých valcoch. Ak hráč získa 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov **KNIHA** kdekolvek na valcoch, získa vstup do Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma s 10, 12, 14, 16 alebo 18 točeniami zdarma.

Bonusová Funkcia Točenia Zdarma

Ak hráč počas základnej hry získa 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov **KNIHA**, získa vstup do Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma s 10, 12, 14, 16 alebo 18 točeniami zdarma. Hráčovi sa zobrazí okno s informáciou o vstupe do Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma s daným počtom točení zdarma a následne sa spustí bonusová funkcia. Počet zostávajúcich točení zdarma je zobrazený v poli na ľavej strane herného poľa. Ak hráč počas Bonusovej Funkcie Točenia Zdarma získa 3, 4, 5, 6 alebo 7 symbolov **KNIHA**, získa 10, 12, 14, 16 alebo 18 dodatočných točení zdarma. Divoké symboly **PORTÁL** zostávajú počas celého priebehu bonusovej funkcie na obrazovke. Ak hráč v točení, ktoré spustilo bonusovú funkciu získa jeden alebo viac symbolov **PORTÁL**, tieto symboly zostanú na obrazovke aj po vstupe do bonusovej funkcie. Bonusová Funkcia Točenia Zdarma končí vtedy, ak hráčovi po skončení točenia nezostali už žiadne ďalšie točenia zdarma. Následne sa hráčovi zobrazí okno s informáciou o výhre z tejto funkcie a Bonusová Funkcia Točenia Zdarma sa ukončí. Výhry sú počas tejto bonusovej funkcie kumulované v poli **VÝHRA** spolu s výhrou zo základného točenia, v ktorom bola Bonusová Funkcia Točenia Zdarma získaná. Valce sa počas tejto funkcie točia automaticky. Bonusová Funkcia Točenia Zdarma je hazardná

hra, počas ktorej nie je hráčovi z poľa **KREDIT** odpočítaná žiadna stávka. Výhry počas bonusovej funkcie zodpovedajú celkovej stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola získaná Bonusová Funkcia Točenia Zdarma.

Herné limity

Minimálna stávka na hru: **0,20 €**

Maximálna stávka na hru: **240,00 €**

Maximálna stávka na hru s aktivovanou funkciou Ante bet: **300,00 €**

Maximálna cena kúpy vstupu do Bonusovej Funkcie: **5 000,00 €** (pri celkovej stávke **50,00 €**)

Maximálna výhra z hry: **2 400 000,00 €** (10 000 násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka: Zobrazuje násobiteľ výhernej kombinácie k hodnote celkovej stávky.

Symbol	Názov	15+×	14×	13×	12×	11×	10×	9×	8×	7×	6×	5×
	Žena	150	70	35	15	7,5	5	2,5	2	1,5	1	0,75
	Meč	100	60	30	12,5	6	4	2	1,5	1	0,75	0,6
	Prsteň	90	50	25	10	4,5	3	1,5	1	0,75	0,6	0,5
	Vreckové hodinky	80	40	20	5	3	2	1,25	0,75	0,6	0,5	0,35
	Elixír	60	30	15	3,5	2,5	1,5	0,75	0,6	0,5	0,35	0,3
	Presýpacie hodiny	40	20	10	3	1,5	0,75	0,6	0,5	0,35	0,3	0,25
	Kalich	20	10	5	2,5	1,25	0,6	0,5	0,35	0,3	0,25	0,2
	PORTÁL (divoký symbol)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	KNIHA (scatter symbol)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-