

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2375

Fire Witch X

Hra Fire Witch X je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu čarodejnicou dosiahnutému násobiteľovi tlačidlom **VYPLATIŤ** pred tým, ako čarodejnica spadne z metly, alebo odletí preč z obrazovky. Herné kolo bude ukončené náhodným spadnutím čarodejnice z metly alebo jej uletením preč z obrazovky kedykoľvek počas letu (herného kola) alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolá prebiehajú automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávok do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Fire Witch X z internetového kasína počas priebehu herného kola, jeho vložené stávky budú akceptované až pre nasledujúce herné kolo. Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolá hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení, môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádzajú dve tlačidlá **STAVIŤ/ZRUŠIŤ/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlá **+** a **-** na zmenu každej stávky, prepínače **AUTOMATICKÉ HRANIE** a **AUTOMATICKÉ VYPLATENIE**, tlačidlá s preddefinovanými hodnotami stávky na zmenu každej stávky, tlačidlo **MENU** (prístup k histórii hier, nastaveniam hry a pravidlám hry), tlačidlo **DOMOV** a tlačidlo **REPRODUKTOR** (zmenu hlasitosti hry). Nad herným poľom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v dolnej lište v poli **KREDIT V EUR**. Stlačením prepínača **AUTOMATICKÉ HRANIE** pod tlačidlom **STAVIŤ** sa hráčovi zobrazí okno s možnosťou nastavenia automatickej stávky s výberom počtu kôl, zastavením automatickej hry v prípade nárastu/poklesu kreditu hráča alebo dosiahnutím výhry ktorá prevýši danú nastavenú hodnotu. Stlačením prepínača **AUTO VYPLATENIE** si hráč môže nastaviť násobiteľa pri ktorom sa vyplatí výhra. Na ľavej strane herného okna sa nachádza okno so zoznamom hráčov zapojených do aktuálneho kola hry a ich stavenými stávkami. V ďalšej záložke tohto okna sa nachádza história stávok hráča spolu s násobiteľmi a výhrami za dané kolo. Toto okno môže hráč skryť stlačením tlačidla šípky nachádzajúcej sa vedľa záložky histórie. Na pravej strane od tohto okna sa nachádzajú údaje s počtom stávok zapojených do hry a ukazovateľom latencie (ping).

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo vložiť až 2 stávky pomocou dvoch príslušných tlačidiel **STAVIŤ**. Hodnoty oboch stávok si môže hráč meniť v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky pomocou príslušných tlačidiel **+** a **-** alebo pomocou preddefinovaných hodnôt stávky pre každé pole so stávkou zvlášť. Hodnota celkovej stávky je súčet oboch stávok a nemôže prekročiť nastavenú maximálnu stávku. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť „Automatické Hranie“ (automatické vykonanie stávky), pomocou príslušného tlačidla **AUTOMATICKÉ HRANIE** a aktivovať, resp. nastaviť „Auto Vyplatenie“ (automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry) pomocou tlačidla **AUTO VYPLATENIE** pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak si hráč aktivuje tieto možnosti pomocou adekvátnych prepínačov počas časomierky pre prípravu na ďalšie herné kolo, automaticky sa vloží nastavená stávka a počas priebehu hry sa automaticky vyplatí dosiahnutá výhra, ak by násobiteľ dosiahol hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (Auto Vyplatenie) daného herného kola pre každé pole so stávkou zvlášť. V prípade, ak si hráč nastaví „Automatické Hranie“ (automatické vykonanie stávky) počas letu čarodejnice, hneď sa vloží stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas 1. štádia herného kola vloženú stávku, môže ju počas tohto štádia kedykoľvek zrušiť, alebo môže počas aktívneho kola zrušiť svoju vloženú stávku na nasledujúce kolo pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Ak by mal nastavenú aj automatickú hru, tlačidlom **ZRUŠIŤ** sa deaktivuje. Počas letu čarodejnice nie je možné vložiť stávku na už začaté kolo hry. Peňažná suma stavená počas letu čarodejnice je odpočítaná z kreditu hráča až počas prípravy na ďalšie kolo (1. štádium herného kola). Po nastavení počtu kôl môže hráč zapnúť automatické hranie s nastavenou hodnotou stávky stlačením tlačidla **SPUŠTIŤ AUTOMATICKÉ HRANIE**. Tlačidlom **OBNOVIŤ** sa podmienky obnovia na základné hodnoty. Opätovným stlačením prepínača **AUTOMATICKÉ HRANIE** sa funkcia automatického hrania vypne.

Zostávajúci počet automatických kôl sa zobrazuje pri prepínači AUTOMATICKÉ HRANIE. Hráč má možnosť nastaviť automatické vyplatenie stlačením prepínača **AUTO VYPLATENIE** (len v prípade ak nie je zapnuté automatické hranie alebo ak ešte nemá vloženú stávkou). Stlačením prepínača sa hráčovi zobrazí násobiteľ (pod poľom pre nastavenie stávky) pri ktorom sa akceptovaná stávka vyplatí, a tlačidlá – a + pomocou ktorých si môže nastaviť hodnotu násobiteľa. Hodnota násobiteľa sa dá meniť aj kliknutím na hodnotu násobiteľa a následným ručným prepísaním. Hodnota násobiteľa pre automatické vyplatenie môže byť od 1,10× do 5 000×. Opätovným stlačením prepínača sa funkcia automatického vyplácania vypne. Násobiteľ Automatického Vyplatenia a nastavenia stávky nie je možné meniť počas Automatického hrania. Automatické hranie je možné ukončiť aj manuálne použitím vypínača alebo pomocou tlačidla **ZRUŠIŤ**.

Priebeh hry

Herné kolo má 2 štádiá:

- 1. štádium je „**Čakanie na začiatok kola**“, počas ktorého hráč môže vložiť stávky na nasledujúce herné kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomiere,
- 2. štádium je „**Let čarodejnice**“, ktoré začína hneď ako skončí časomiera „Čakanie na začiatok kola“.

Po uplynutí časomiere sa stávky na začínajúce kolo uzavru. Čarodejnica štartuje s násobiteľom 1.00×. Následne začne násobiteľ letu čarodejnice postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď čarodejnica spadne z metly alebo uletí preč z obrazovky, čo je znázornené graficky a zastavením rastu násobiteľa. Čarodejnica môže z metly spadnúť alebo uletieť z obrazovky kedykoľvek, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom sa kolo ukončilo, zapísaný do histórie násobiteľov.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkou, môže sa kedykoľvek počas letu čarodejnice pred skončením kola rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného v strede obrazovky) v momente vyplatenia, pomocou tlačidla **VYPLATIŤ** pre každé pole so stávkou zvlášť. Jednotlivé výhry sú po vyplatení zobrazené v zozname hráčov v stĺpci „Vyplatenie“. V prípade, ak hráč nestihne svoju výhru pred padnutím čarodejnice vyplatiť, prehráva ju. V prípade ak má hráč vloženú stávkou, a čarodejnica dosiahne maximálneho násobiteľa, hráčovi sa vyplatí výhra násobku stávky na danej pozícii a dosiahnutého maximálneho násobiteľa. V prípade, že by mala mať hodnota výhry 3 a viac desiatinných miest, zobrazí sa a pripíše sa len hodnota výhry s 2 desiatinnými miestami.

Prerušenie hry

Ak hráč vloží minimálne jednu stávkou počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry počas prebiehajúceho letu čarodejnice, všetky aktuálne akceptované stávky sa vyplatia s násobiteľom, ktorý bol aktuálny pre dané kolo v čase odpojenia hráča z hry. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. V prípade, že by sa hráč odpojil ešte počas časomiere pre začiatok kola, stávka sa zruší a kredit sa hráčovi vráti. Ak sa hráč odhlási/odpojí z hry počas aktívneho kola a má vloženú stávkou na nasledujúce kolo, bude mu jeho stávka vrátená do poľa **KREDIT** pred začatím nasledujúceho kola. V prípade, že by nastalo u hráča prerušenie hry ako dôsledok zlého internetového pripojenia a má stavenú stávkou pre aktuálne kolo letu čarodejnice, hra mu vyplatí výhru s násobiteľom, ktorý bol aktuálny pre dané kolo v momente odpojenia hráča. Následne sa hráčovi zobrazí dialógové okno s oznámením o odpojení z hry v dôsledku zlého internetového pripojenia.

Herné limity:

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna celková stávka do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **250 000,00 €** (5 000 násobiteľ celkovej stávky)