

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2355

Fruity Lux

Fruity Lux je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Hrá sa na 2 až 5 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom ŠTART v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia KREDIT V EUR (zobrazuje finančné prostriedky hráča), STÁVKA V EUR (zobrazuje výšku celkovej stávky), VÝHRA V EUR (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá MENU (tri vodorovné čiary - obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocník a výhernú tabuľku), DOM (návrat do zoznamu hier), MAX BET (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), ŠTART (jedna zatočená šípka - roztočí valce), AUTOMATICKÉ HRANIE (trojuholník v dvoch zatočených šípkach - spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo MENU a ikonu TROFEJE. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom STOP/■ a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia, alebo prostredníctvom nastavenia hry (ikona ozubeného kolesa) aktivovať režim automatického rýchleho zastavenia valcov QUICK SPIN. Zároveň môže byť hráčovi ponúknutá aktivácia režimu QUICK SPIN aj počas hrania prostredníctvom dialógového okna. Tento režim je možné deaktivovať prostredníctvom prepínača v nastavení hry. Dostupnosť režimu QUICK SPIN závisí od nastavenia prevádzkovateľa, ktorý ho môže sprístupniť resp. zakázať bez zmeny pravidiel.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli STÁVKA V EUR a možno ju zmeniť tlačidlom - a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla MAX BET je možné zvoliť maximálnu možnú stávku.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli VÝHRA V EUR. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Násobená hra Riziko

V prípade výhry hráč získa možnosť vstupu do funkcie násobená hra Riziko stlačením aktívneho tlačidla Karty. Objaví sa karta prednou časťou nadol a tlačidlá Červená a Čierna. Hráč tipuje kliknutím na tlačidlo farby vylosovanej karty. Ak hráč uhádne farbu vylosovanej karty, hodnota v hre sa zdvojnásobí a môže pokračovať v tipovaní nasledujúcej karty. V prípade, ak je vylosovaná karta Žolík (nahradza ktorúkoľvek z dvoch farieb), hráč automaticky vyhráva. Hráč môže pokračovať v tipovaní, alebo si doterajšiu výhru pripísať tlačidlom PRIPÍSAŤ a vrátiť sa do základnej hry. Ak hráč neuhádne, prehráva celú dovtedy získanú čiastku, okno sa zavrie a hráč sa vráti do základnej hry. Pole KREDIT V EUR zobrazuje finančné prostriedky hráča. Pole ZDVOJNÁSOCIŤ NA V EUR zobrazuje hodnotu, ktorú môže hráč vyhrať, ak by uhádol farbu karty. Pole VÝHRA V EUR zobrazuje hodnotu, ktorú hráč môže zdvojnásobiť vo funkcii Riziko. Tlačidlom POLIŤ môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa KREDIT V EUR. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desiatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa KREDIT smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit zdvojnásobovania. Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej

potenciálnej výhry (v poli ZDVOJNÁSOBIŤ NA V EUR) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 500 000 €, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. Následne je násobená hra ukončená a hráčovi sa pripíše čiastka z poľa VÝHRA V EUR do poľa KREDIT V EUR. V poli PREDCHÁDZAJÚCE KARTY sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak si hráč praje ukončiť funkciu Riziko, stlačí tlačidlo PRIPÍSAŤ. Okno sa zavrie a čiastka v poli VÝHRA V EUR sa presunie do poľa KREDIT V EUR. Funkcia Riziko je počas režimu automatického hrania dostupná. Ak po výhre v základnej hre alebo po výhre vo voľných otočeniach hráč nechce vstúpiť do násobenej hry Riziko, použije aktívne tlačidlo Pripísať (Pokladnička prasa), následne je výhra pripísaná do poľa KREDIT V EUR. Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky. Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť je 500 000 €.

Scatter symbol

Symbol Hviezda je scatter symbol. Ak sa hráčovi po skončení točenia valcov zobrazia aspoň 3 symboly Scatter na akejkoľvek pozícii valcov, hráč získa výhru podľa výhernej tabuľky.

Symbol Sedmička

Symbol Sedmička sa na valcoch vypláca kdekkoľvek na výhernej línii, pokiaľ sa aspoň tri a viac takýchto symbolov vyskytnú na susediacich valcoch neprerušovane.

Limity stávok

Minimálna stávka do hry: **0,02 €**
Maximálna stávka do hry: **1 000 €**
Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (500-násobok stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

SYMBOL	NÁZOV	2x	3x	4x	5x
	Hviezda (Scatter symbol)	-	2	10	50
	Sedmička	-	20	200	500
	Hrozno	-	10	20	50
	Hruška	-	10	20	50
	Slivka	-	5	10	40
	Pomaranč	-	5	10	40
	Citrón	-	4	8	20
	Čerešne	1	2	6	10