

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/814

Hainan Ice

Hra Hainan Ice je hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Herné pole obsahuje 5 stĺpcov a 3 riadky. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po dopade všetkých symbolov do hracieho poľa tlačidlom **TOČIŤ**. Hrá sa na 3 až 5 rovnakých symbolov v 25 výherných liniách, ktoré nie je možné meniť. Počas funkcie KARAMBOLA sa zvyšuje počet výherných kombinácií až na 243 (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s klasickou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné pole

Na obrazovke sa nachádzajú políčka **ZOSTATOK**, **CELKOVÁ STÁVKA**, **HODNOTA MINCE** a tlačidlá **i**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**, **REŽIM TURBO**, **TOČIŤ** (zelené tlačidlo so šípkou) a **- / +** (zmena celkovej stávky). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **i**.

Mobilná verzia hry:

Na obrazovke sa nachádzajú políčka **ZOSTATOK**, **HODNOTA MINCE**, **CELKOVÁ STÁVKA** a tlačidlá mincí a šípky (pre zmenu celkovej stávky a režimu TURBO), **TOČIŤ** (podržaným tlačidlom točiť je možné aktivovať Automatické hranie). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez burger menu a záložku Tabuľka výplat.

Hra umožňuje spustiť aj automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 5 do 100. Automatické hranie je možné ukončiť stlačením tlačidla s počítadlom zostávajúcich automatických točení. V tejto hre je možné aktivovať si turbo režim cez tlačidlo **TURBO**, symboly budú padať rýchlejšie. Turbo režim je možné nastaviť na dve rýchlosti opätovným stlačením tlačidla **TURBO**. Tretím stlačením tlačidla sa rýchlosť nastavi na pôvodnú hodnotu, tzn. režim **TURBO** sa vypne.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno roztočenie sa zobrazuje v poli "**CELKOVÁ STÁVKA**" a je daná súčinom **HODNOTY MINCE** a pevne stanoveným počtom línií 25. Celkovú stávku je možné meniť od 0,25 € do 40 €.

Výhry

Výhry za výherné línie sú zobrazované v eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry na líniu je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na hernom poli úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich políčkach na jednej z výherných línií neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných liniách sa sčítavajú.

Divoký symbol BROSKYŇA WILD

Divokým symbolom **WILD** je v tejto hre symbol **BROSKYŇA** a nahrádza všetky ostatné symboly, aby sa vytvorila najlepšia výherná kombinácia na líniách. Divoký symbol **BROSKYŇA** nemôže nahradiť iný symbol, aby sa vytvoril Megablok.

Symbol divoké LIČI

Symbol **DIVOKÉ LIČI** sa môže zobraziť, len ak je aktívna funkcia Divoké liči. Symbol **DIVOKÉ LIČI** nahrádza všetky symboly, aby sa vytvorila najlepšia výherná kombinácia na líniách. Symbol **DIVOKÉ LIČI** nemôže nahradiť iný symbol, aby sa vytvoril Megablok.

Výherné kaskády

Pri akejkoľvek výhernej kombinácii sú v rámci jedného točenia tieto symboly odstránené z herného poľa a na ich miesto prepadnú symboly z vyšších pozícií. Tento proces odstraňovania a nahrádzania výherných symbolov sa volá **kaskáda**. Po vyplnení všetkých voľných pozícií sa výherné línie vyhodnotia znova. V prípade výhry po vyhodnotení sa uskutoční nová kaskáda. Pri každom vyhodnotení výhry po prvej kaskáde sa použije násobiteľ na všetky výherné kombinácie nasledovne:

Po prvej kaskáde: všetky výhry **x2**
Po druhej kaskáde: všetky výhry **x3**

Po tretej kaskáde:	všetky výhry x5
Po štvrtej kaskáde:	všetky výhry x7
Po piatej kaskáde:	všetky výhry x10

Každé točenie môže udeliť maximálne 7 kaskád (nahradení výherných symbolov a maximálne 10 násobok).

Megabloky a funkcia Meradlo ovocnej zbierky

Ak sa zobrazí na hernom poli 4 alebo 9 rovnakých symbolov **BROSKYŇA** (wild), **POMARANČ**, **KARAMBOLA**, **HROZNO**, **LIČI** vedľa seba v mriežke, vytvorí sa Megablok s veľkosťou 2x2 alebo 3x3. Každý symbol môže byť súčasťou iba jedného Megabloku. Ak je možné vytvoriť minimálne 2 Megabloky z dostupných symbolov, vytvorí sa najprv prvý nájdený Megablok počnúc z ľavého horného rohu smerom doprava a nadol. Nahradenie divokými symbolmi neprispieva k vytvoreniu Megabloku. Megablok ale môže pozostávať výhradne z divokých symbolov **BROSKYŇA** (wild), alebo symbolov **DIVOKÉ LIČI** (wild). Ak je aspoň jedna časť Megabloku súčasťou výhernej kombinácie, celý Megablok sa odstráni a pridá sa jeden život ovocia do **meradla zbierky daného ovocia**. Po nazbieraní 3 životov rovnakého ovocia sa aktivuje príslušná funkcia, ktorá bude aktívna podľa počtu zobrazeného ovocia na meradle zbierky ovocia. Každé točenie spotrebuje jedno získané ovocie. Ak sa ovocie zozbiera, keď je už funkcia aktívna, pridá sa do meradla zbierky. Súčasne môže byť aktívnych aj viac funkcií. Meradlo zbierky ovocia sa nachádza vedľa herného poľa. Funkcia Meradlo ovocnej zbierky je naviazané na celkovú hodnotu stávky. Akákoľvek zmena stávky môže zmeniť to, ktoré funkcie sú aktívne a koľko kusov ovocia každého druhu sa zozbieralo do meradla.

Funkcia divoká broskyňa

Po získaní minimálne 3 divokých symbolov **BROSKYŇA** (wild) v meradle zbierky ovocia sa aktivuje funkcia **divoká broskyňa**. Počas každého aktívneho točenia sa náhodne zobrazí namiesto normálneho stĺpca stĺpec s naskladanými divokými symbolmi. Každé točenie spotrebuje 1 získaný divoký symbol ovocia.

Funkcia pomaranč

Po získaní minimálne 3 symbolov **POMARANČ** v meradle zbierky ovocia sa aktivuje funkcia **Pomaranč**. Po aktivácii tejto funkcie sa násobiteľ výherných kaskád zdvojnásobia počas trvania funkcie. Násobiteľ sú x4, x6, x10, x14, x20. Každé točenie spotrebuje 1 získaný symbol Pomaranč.

Funkcia karambola

Po získaní minimálne 3 symbolov **KARAMBOLA** v meradle zbierky ovocia sa aktivuje funkcia **Karambola**. Po aktivácii tejto funkcie sa počet výherných línií v prípade 3 výherných symbolov zvýši na 27, v prípade 4 výherných symbolov sa zvýši na 81 a v prípade 5 výherných symbolov sa zvýši na 243 (criss-cross). Každé točenie spotrebuje 1 získaný symbol Karambola.

Funkcia hrozno

Po získaní minimálne 3 symbolov **HROZNO** v meradle zbierky ovocia sa aktivuje funkcia **Hrozno**. Po aktivácii tejto funkcie sa odstránia z herného poľa všetky symboly **A**, **K**, **Q**, **J** a **10**. Každé točenie spotrebuje 1 získaný symbol Hrozno.

Funkcia divoké liči

Po získaní minimálne 3 symbolov **DIVOKÉ LIČI** v meradle zbierky ovocia sa aktivuje funkcia **Liči**. Po aktivácii funkcie sa nahradia všetky symboly **LIČI** na hernom poli symbolmi **DIVOKÉ LIČI** (wild). Každé točenie spotrebuje 1 získaný symbol Liči.

Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,25 €** (hodnota mince 0,01 €)

Maximálna stávka do hry: **40 €** (hodnota mince 1,60 €)

Maximálna výhra z hry: **457 800 €** (11 445 celkovej stávky 286 125 hodnoty mince)

Výherná tabuľka: násobiteľ výhernej kombinácie k celkovej stávke:

SYMBOL	Názov	5x	4x	3x
	Divoká Broskyňa (wild)	8	-	-
	Divoké Liči (wild)	8	-	-
	Ananás	8	2	1
	Pomaranč	4	1,20	0,60
	Karambola	4	1,20	0,60
	Hrozno	3	0,80	0,40
	Liči	3	0,80	0,40
	A	1,20	0,60	0,20
	K	1	0,60	0,20
	Q	1	0,60	0,20
	J	0,80	0,40	0,20
	10	0,80	0,40	0,20