

PRAVIDLÁ HRY č. 2019/411

Hell Mania

Je päť valcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom TOČIŤ v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 5 fixných herných línií.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry.

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR**, **VÝHRA** a tlačidlá **MENU**, **DOMOV**, - a + **Stávka**, **MAX BET**, **TOČIŤ**, **AUTOMATICKÉ HRANIE**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikona **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu

NASTAVENIE HODNOTY STÁVKY

Hodnota celkovej stávky v Eurách na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA**. Hodnotu celkovej stávky na jedno roztočenie valcov je možné nastaviť v intervale od 0,10 € do 100,00 €

VÝHRY

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazované v Eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom hodnoty Stávky a násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom WILD), sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neperušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línií. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

RIZIKO / REŽIM ZNÁSOBENIA VÝHIER

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla vstúpiť do novej obrazovky s názvom **RIZIKO**, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa „VÝHRA“ stlačením tlačidla „PRIPISAŤ“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcionálita, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Po stlačení tlačidla „POLIŤ“ dôjde k rozdeleniu čiastky v poli **VÝHRA**, podľa nasledujúcich pravidiel:

1) Ak je čiastka vyjadrená v centoch párna, po polení zostáva v poli **VÝHRA** polovica tejto čiastky, a zároveň je druhá polovica čiastky prevedená na kredit hráča.

2) Ak je čiastka vyjadrená v centoch nepárna, polením sa rozdelí podľa nasledujúceho vzorca:

V poli **VÝHRA** dôjde k úprave čiastky takto: $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) - 1) / 200$, a súčasne je na kredit hráča presunutá čiastka, podľa vzorca $((\text{hodnota v poli VÝHRA} * 100) + 1) / 200$.

Minimálna riskovaná čiastka po rozdelení je 0,10 €.

Maximálna súhrnná čiastka, ktorú je možné zdvojnásobením dosiahnuť, je 110 000 €.

Ak súčet všetkých polených čiastok, prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli „Zdvojnásobiť na“) prekračuje limit maximálnej výhry, hra nepovolí zdvojnásobenie.

Ak má zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu súhrnnej výhry 110 000€, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie.

Príklady: Ak hráč vyhrá 20 000 €, úspešne výhru zdvojnásobí na 40 000 €, následne úspešne zdvojnásobí na 80 000 €, hra mu ďalej neumožní pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože by nasledujúcim zdvojnásobením a prípadnou výhrou 160 000 € prekročil hranicu maximálnej možnej výhry 110 000 €.

Pokračujúc predchádzajúcim príkladom, po polení aktuálnej výhernej čiastky 80 000€ na 40 000 €, hráč stále nemôže pokračovať v zdvojnásobovaní, pretože súčet polených čiastok prevedených na kredit

hráča (40 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (80 000 €, zdvojnásobenie zostatkovej výhry 40 000 €) je vyšší než maximálna výhra (120 000 €).

Po ďalšom polení zostatkovej výhernej čiastky (40 000 €) by hráč mal na kredit prevedených celkovo 60 000 € (40 000 € + 20 000 €) a na zdvojnásobenie by mu ostávala zostatková výherná čiastka 20 000 €. V súčte polených čiastok pripísaných na kredit (60 000 €) a aktuálnej potenciálnej výhry (40 000 €) by už neprekračoval maximálnu výhru (100 000 €) a mohol by zostatok výhernej čiastky (20 000 €) zdvojnásobiť.

V zdvojnásobovaní je možné pokračovať do momentu, kým hráč nedosiahne limit maximálnej výhry.

Hráčovi môže byť vyžrebovaná karta s logom žolíka. V takomto prípade je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

V poli "Predchádzajúce karty" sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet.

Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditmi.

DIVOKÝ SYMBOL WILD

Divoký symbol „WILD“ je symbol **DÉMON**, nahrádza všetky ostatné symboly. Symbol **DÉMON** expanduje na celý valec v prípade, že by malo dôjsť k výhre.

NÁSObIACE PLÁTNA

Pokiaľ sa valce zaplnia na všetkých pozíciách za sebou idúcich valcov začínajúc zľava jedným zo symbolov **10, J, Q, K** alebo **A**, násobí sa celková výhra podľa tabuľky:

Počet plne zaplnených valcov zľava	Násobiteľ
3	3x
4	4x
5	5x

HERNÉ LIMITY

- Minimálna stávka na hru: **0,10 €**
- Maximálna stávka na hru: **100,00 €**
- Maximálna možná výhra je: **102 400,00 €**

VÝHERNÁ TABUĽKA (NÁSOBOK CELKOVEJ STÁVKY)

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Démon (expandujúci wild)	-	-	-	-
	Diabol	500	100	20	8
	Pentagram	250	30	15	5
	Križ	100	20	8	4
	Diabolské srdce	50	12	6	3
	Kalich	30	8	4	-
	Trojzubec	20	6	3	-
	A	8	4	2	-
	K	8	4	2	-
	Q	8	4	2	-
	J	4	2	1	-
	10	4	2	1	-