

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/2979

Mixer

Mixer je štvorvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až štyri rovnaké symboly. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. V prípade dvoch symbolov sa hrá na 9 výherných líniách (criss-cross), v prípade troch symbolov sa hrá na 27 výherných líniách (criss-cross) a v prípade štyroch symbolov sa hrá na 81 výherných líniách (criss-cross).

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT / PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART / ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE / ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, nastavenia a tlačidlo späť) a **REPRODUKTOR** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) sú v základnom nastavení na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikonu **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP / ■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP / ■** a urýchlíť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra **GAMBLE** nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** hráč vyberá celkovú stávku v eurách a hodnotu mince.

Výhry

Jednotlivé výhry sa zobrazujú v minciach na príslušných výherných líniách. Následne sa sčítajú do celkovej výhry, ktorá sa zobrazí v popredí valcov a v poli **VÝHRA**. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

Násobená hra GAMBLE

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobenej hry **GAMBLE**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke. Ak hráč vstúpi do násobenej hry **GAMBLE**, v novej obrazovke sa môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú, alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak by mala hodnota v poli **DOUBLE** presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným

prostriedkom hráča a násobená hra GAMBLE sa ukončí. V poli **HISTÓRIA** sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

Divoký symbol (WILD)

Divokým symbolom je symbol **WILD**. Vo výhernej kombinácii nahrádza všetky ostatné symboly okrem symbolu **MYSTERY**. Výhra na výhernej línii, ktorá obsahuje jeden symbol **WILD**, sa zdvojnásobí. Pri výskyte dvoch symbolov **WILD** sa výhra štvornásobí a pri výskyte troch symbolov **WILD** sa výhra osemnásobí. Ak sa symbol objaví súčasne na viacerých výherných líniiach, nahrádza symboly na každej výhernej línii samostatne.

Bonusový symbol MYSTERY

Ak sa kdekolvek na valcoch objavia tri symboly **MYSTERY** hráč získa náhodnú výhru vo výške od 2-násobku do 20-násobku stávky. V prípade, že sa objavia štyri symboly **MYSTERY** na ľubovoľnej pozícii, hráč získa náhodnú výhru vo výške od 5-násobku do 200-násobku stávky.

Limity stávk

Minimálna stávka do hry: **0,04 €**

Maximálna stávka do hry: **100 €**

Maximálna výhra z hry: **24 800 €** (248-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	4x	3x	2x
	WILD (Divoký symbol)	–	–	–
	MYSTERY	200 - 5	20 - 2	–
	Sedmička	50	8	2
	Karambola	30	5	–
	Melón	20	3	–
	Hrozno	4	2	–
	Pomaranč	4	1	–
	Limetka	3	1	–
	Čerešne	2	1	–
	BAR	2	1	–