

PRAVIDLÁ HRY č. 2024/2126

Raketa

Hra Raketa je stolová hazardná hra typu Crash Game prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne. Cieľom hry je vyplatiť výhru zodpovedajúcu raketou dosiahnutému násobiteľu tlačidlom **VYPLATIŤ** pred odletom (pádom) rakety. Herné kolo bude ukončené náhodným odletom (padnutím) rakety kedykoľvek počas letu (herného kola), alebo pri dosiahnutí maximálneho násobiteľa pre herné kolo. Herné kolo prebieha automaticky a postupne s časovými úsekmi pre príjem a akceptáciu stávok do herného kola. Ak hráč vstúpi do hry Raketa z internetového kasína počas priebehu herného kola, vložiť stávku do hry môže až po ukončení aktívneho kola počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart). Výsledok hazardnej hry závisí úplne alebo čiastočne od náhody, hráč má možnosť kedykoľvek hru ukončiť a pripísať si aktuálne zobrazenú možnú výhru. Hráči prevádzkovateľa hrajú spoločné kolo hry, ale každý hráč hrá proti hraciemu systému samostatne.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s verziou hry pre počítače. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na obrazovke sa nachádza tlačidlo **STAVIŤ/VYPLATIŤ** (podľa toho, či má hráč stavené a podľa aktuálneho stavu kola hry), tlačidlo **AUTOŠTART** (automatické vykonanie stávky), pole **STÁVKA (€)** s hodnotou nastavenej celkovej stávky, po kliknutí do poľa **STÁVKA (€)** sa zobrazí okno s tlačidlami **+** a **-** na zmenu stávky a tlačidlá s preddefinovanými hodnotami stávky, prepínač **AUTO VÝPLATA** (automatické vyplatenie výhry), pole s hodnotou násobiteľa automatického vyplatenia výhry, po kliknutí do tohto poľa sa zobrazí okno s tlačidlami **+** a **-** na zmenu hodnoty automatického vyplatenia výhry (od 1,10× do 500×) s tlačidlom  na potvrdenie nastavenej hodnoty a tlačidlá s preddefinovanými hodnotami násobiteľa. Tlačidlo **MENU** (prístup k pravidlám hry, nastavenie zvuku a tlačidlo domov). Nad herným polom je zobrazená história posledných dosiahnutých násobiteľov jednotlivých herných kôl. Finančné prostriedky hráča sú zobrazené v poli **KREDIT (€)**. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA (€)**.

Nastavenie hodnoty stávky

Hráč môže na jedno herné kolo staviť stávku pomocou tlačidla **STAVIŤ**. Hodnotu stávky je možné meniť stlačením hodnoty stávky a zvolením preddefinovanej hodnoty alebo pomocou tlačidiel **+** a **-** v rozsahu nastavenej minimálnej a maximálnej stávky. Stlačením tlačidla  sa uloží nastavená hodnota. Hráč si môže aktivovať automatické vykonanie stávky s možnosťou hrania do minúta kreditu tlačidlom **AUTOŠTART** (šedé tlačidlo ak je autoštart deaktivovaný, oranžové tlačidlo ak je aktivovaný). V strede časomier počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart) sa vloží nastavená stávka na nasledujúce kolo. Ak má hráč počas "Čakanie na štart" vloženú stávku, nemôže ju zrušiť. V prípade že si hráč nastaví automatické vykonanie stávky počas letu rakety, stávka sa stavia až v strede časomier počas prípravy na ďalšie kolo (čakanie na štart). Automatické vykonanie stávky hráč môže deaktivovať kedykoľvek stlačením tlačidla **AUTOŠTART**. Počas letu rakety nie je možné staviť stávku na už začaté kolo hry, alebo na nasledujúce kolo hry.

Priebeh hry

Herné kolo má 2 štádia:

- 1. štádium je „Čakanie na štart“, počas ktorého hráč môže vložiť stávku na nasledujúce kolo, ktoré sa spustí po uplynutí zobrazenej časomier.
- 2. štádium je „Let rakety“ ktoré začína hneď ako skončí „Čakanie na štart“. Stávky na začínajúce kolo sa uzavru a raketa štartuje s násobiteľom 1.00×. Následne začne násobiteľ rakety postupne rásť. 2. štádium hry končí, keď odletí raketa a zastavením rastu násobiteľa. Raketa môže kedykoľvek náhodne odletieť, následkom čoho herné kolo končí a hráč prehráva. Následne je násobiteľ, pri ktorom odletela raketa, zapísaný do histórie násobiteľov.

Výhry

Ak má hráč vloženú stávkú, môže sa kedykoľvek počas letu rakety pred odletom rakety rozhodnúť vyplatiť svoju aktuálne dosiahnutú zobrazenú možnú výhru, danú súčinom vlozenej stávky a aktuálneho násobiteľa (zobrazeného pri lietajúcej rakete) v momente vyplatenia pomocou tlačidla **VYPLATIŤ**. Aktuálna výhra je zobrazená v tlačidle **VYPLATIŤ** a po vyplatení je zobrazená v bielom okne **VÝHRA** spolu s násobiteľom v momente vyplatenia na hornej časti herného pola a v poli **VÝHRA (€)**. V prípade, ak hráč nestihne svoju stávkú pred odletom rakety vyplatiť, prehráva ju. Hodnota výhry je automaticky zaokrúhlená a zobrazená s 2 desatinnými miestami. Hráč si môže aktivovať, resp. nastaviť automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry v hernom kole pred vložením stávky pomocou prepínača **AUTO VÝPLATA**. Stlačením pola s hodnotou **AUTO VÝPLATA** sa otvorí okno s nastavením hodnoty auto výplaty pomocou preddefinovaných tlačidiel alebo pomocou tlačidiel **+** a **-** (od 1,10 do 500). Stlačením tlačidla  sa uloží nastavená hodnota a auto vyplatenie bude aktivované. Ak násobiteľ rakety dosiahne hodnotu nastaveného násobiteľa pre automatické vyplatenie dosiahnutej nastavenej výhry (automatického ukončenia stávky), automaticky sa hráčovi vyplátí výhra v danom hernom kole. Aj počas aktívneho automatického vyplatenia výhry má hráč možnosť sa vyplatiť skôr tlačidlom **VYPLATIŤ**. Deaktivovať sa dá prepínačom, a to len v prípade ak hráč nemá vloženú stávkú na aktívne herné kolo, alebo na nasledujúce kolo.

Prerušenie hry

Ak hráč vloží stávkú počas prípravy na ďalšie kolo a následne sa odhlási/odpojí z hry ešte počas časomiere prípravy na ďalšie kolo, alebo počas prebiehajúceho letu rakety, všetky aktuálne akceptované stávky zostanú v platnosti a počas absencie hráča zostávajú nemenné. Zvyšovanie násobiteľa pokračuje aj počas hráčovej absencie. Ak sa vráti do hry pred tým ako odletí raketa kola, v ktorom bola stavená stávká, má stále možnosť vyplatiť svoju výhru pred tým ako odletí raketa. Ak sa hráč neprihlási/nevráti späť do hry počas letu rakety daného kola, prehráva svoje stavené stávky. Po opätovnom prihlásení si môže pozrieť výsledok hry v okne histórie. V prípade že má hráč aktivované automatické vyplatenie výhry, počas jeho absencie sa výhra vyplátí ak násobiteľ rakety dosiahne nastavený násobiteľ automatického vyplatenia. V prípade odhlásenia/odpojenia sa automatické vloženie stávky deaktivuje. V prípade že má hráč stavené a nemá aktivované automatické vyplatenie výhry a ohlási/odpojí sa, hodnota automatického vyplatenia výhry sa obnoví na základnú hodnotu.

Herné limity:

Minimálna stávká do hry: **0,10 €**

Maximálna stávká do hry: **50,00 €**

Maximálna výhra z hry: **25 000,00 €** (500 násobiteľ stávky)