

PRAVIDLÁ HRY č. 2026/3193

Thor's Rage: Wild Storm

Thor's Rage: Wild Storm je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne so štyrmi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov roztočením valcov. Hrá sa na dva až päť rovnakých symbolov. V prípade symbolu Zlaté kladivo sa hrá na 4 až 11 rovnakých symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hra obsahuje 25 výherných línií. Počet výherných línií je pevne daný a nemožno ho meniť.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Hlavné ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT V EUR** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **STÁVKA V EUR** (zobrazuje výšku celkovej stávky), **VÝHRA V EUR** (zobrazuje výšku výhry) a tlačidlá **MENU** (tri vodorovné čiary – obsahuje odkazy na históriu hry, nastavenia, pomocníka a výhernú tabuľku), **DOM** (návrat do zoznamu hier), **MAX BET** (nastaví maximálnu hodnotu celkovej stávky), **ŠTART** (jedna zatočená šípka – roztočí valce), **AUTOMATICKÉ HRANIE** (trojuholník v dvoch zatočených šípkach – spustí režim automatického točenia valcov). Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJE**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1 000, alebo s možnosťou hrať do vyčerpania kreditu. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA V EUR** a možno ju zmeniť tlačidlom – a + v rozmedzí minimálnej a maximálnej stávky. Pomocou tlačidla **MAX BET** je možné zvoliť maximálnu možnú stávku. Hodnotu minimálnej, alebo maximálnej stávky do hry môže prevádzkovateľ hazardnej hry zmeniť v rozsahu uvedenom v časti Herné limity. Aktuálne nastavené hodnoty minimálnej a maximálnej stávky do hry sú zobrazované priamo v hazardnej hre.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v eurách na príslušnej výhernej línii. Celková výhra sa zobrazí v strednej časti valcov a je zobrazená v poli **VÝHRA V EUR**. Výherné symboly na línii musia začínať na prvom valci úplne vľavo a rovnaké symboly (prípadne zastúpené divokým symbolom Wild) sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí iba najvyššia výhra na výhernej línii a najvyššia výhra za kombináciu Scatter symbolov. Výherné kombinácie za Scatter platia kdekoľvek na valcoch. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Výherná tabuľka v hre zobrazuje výhry v eurách pre aktuálne nastavené hodnoty stávky.

Násobená hra Riziko

Po každej výhre je možné po stlačení tlačidla s obrázkom kariet vstúpiť do novej obrazovky s názvom RIZIKO, v ktorej je možné znásobenie výhry. V novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA V EUR**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovanej karty. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty (alebo vyžrebovaná karta je žolík), dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA V EUR** stlačením tlačidla **PRIPÍSAŤ**. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom. Ak je vyžrebovaná karta s logom žolíka, je tip na farbu karty automaticky víťazný, žolík nahrádza ktorúkoľvek hráčom zvolenú farbu.

Hráč pri tipovaní na farbu karty nemusí riskovať celú výhru. K dispozícii je funkcia, ktorá umožňuje rozdelenie riskovanej čiastky. Tlačidlom **POLIŤ** môže hráč riskovanú čiastku znížiť na polovicu. Druhá polovica sa automaticky pripíše hráčovi do poľa **KREDIT V EUR**. Obe čiastky sa zaokrúhľujú na dve desatinné miesta – riskovaná čiastka smerom dole a čiastka pripísaná hráčovi do poľa **KREDIT** smerom hore. V zdvojnásobovaní je možné pokračovať dovtedy, kým hráč nedosiahne aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, alebo limit počtu opakovania násobenej hry.

Ak súčet všetkých poľných čiastok prevedených na kredit hráča a aktuálnej potenciálnej výhry (v poli **ZDVOJNÁSOCI NA V EUR**) prekročí aktuálne nastavený limit maximálnej výhry pri

zdvojnásobovaní, hra nepovolí zdvojnásobenie. Ak by malo zdvojnásobením výhry dôjsť k prekročeniu aktuálne nastaveného limitu maximálnej výhry pri zdvojnásobovaní, hra taktiež nepovolí zdvojnásobenie. V poli **PREDCHÁDZAJÚCE KARTY** sa hráčovi zobrazuje história piatich vyžrebovaných kariet. Ak hráč nemá záujem vstupovať do herného režimu znásobovania výhier, po výhre môže stlačiť tlačidlo s logom mince a prasiatka, ktoré prevedie výhru do poľa s kreditom.

Minimálna riskovaná stávka po polení neklesne pod hranicu nastavenej minimálnej stávky.

Maximálna výhra, ktorú je možné zdvojnásobovaním dosiahnuť môže byť nastavená prevádzkovateľom v rozsahu 1 000 € - 500 000 €. Aktuálne nastavenú hodnotu limitu zdvojnásobovania možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)**

Limit počtu opakovaní násobenej hry môže byť nastavený prevádzkovateľom v rozsahu 1 – 100 opakovaní, resp. do dosiahnutia aktuálneho limitu maximálnej výhry z zdvojnásobovania.

Aktuálne nastavenú hodnotu limitu počtu opakovaní násobenej hry možno zobraziť v menu hry cez ikonu **OTÁZNIK (?)** Dostupnosť násobenej hry závisí od aktuálneho nastavenia prevádzkovateľa.

Symbol Kladivo a Zlaté kladivo

Symbole Kladivo a/alebo Zlaté kladivo, ktoré zaplnia všetky pozície na príslušnom valci, zostávajú na svojich miestach a iniciujú respin. Každý ďalší symbol Kladivo a/alebo Zlaté kladivo, ktorý sa následne zobrazí, taktiež zostáva na svojom mieste a spúšťa ďalší respin. Respiny pokračujú dovtedy, kým sa na valcoch nezobrazia žiadne nové symboly Kladivo alebo Zlaté kladivo. Každý symbol Zlaté kladivo, ktorý sa zobrazí na valcoch, sa započíta do počítadla Zlatého kladiva. Symbole Kladivo a Zlaté kladivo je možné vzájomne kombinovať. Po ukončení respinov alebo počas funkcie Thunderstruck sa všetky symboly Kladivo transformujú na symbol Wild alebo Zlatý Wild. Symbol Wild nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov Kladivo (Scatter), Zlaté kladivo (Zlatý Scatter) a symbolu Asgard (Bonus symbol). Symbol Zlatý Wild nahrádza všetky symboly s výnimkou symbolov Kladivo, Zlaté kladivo a symbolu Asgard.

Symbole Wild sa môžu objaviť výlučne ako výsledok transformácie symbolov Kladivo a Zlaté kladivo.

Náhodné funkcie

- Funkcia **Thor's Rage** sa môže náhodne aktivovať počas základnej hry, ako aj pri každom zatočení v rámci Voľných otáčok. Pri jej aktivácii sa na jednom z valcov objaví náhodná kombinácia symbolov Kladivo a Zlaté kladivo, ktorá nahradí nevýherné symboly a spustí funkciu respin.
- Funkcia **Hammerfall** sa môže aktivovať na konci respinu a zmeniť náhodný počet symbolov Kladivo na symboly Zlaté kladivo.
- Funkcia **Thunderstruck** sa môže náhodne aktivovať počas základnej hry a premeniť nevýherné symboly Kladivo na Divoký symbol Wild, čím poskytuje dodatočnú príležitosť na výhru.

Jednotlivé náhodné funkcie sa môžu vzájomne kombinovať.

Bonusové hry zadarmo – voľné otáčky (Free Spins)

Symbol Asgard (Bonus symbol) sa objavuje výlučne na 2., 3. a 4. valci zľava. Ak sa kdekoľvek na valcoch objavia 3 Bonus symboly, hráč získa 5 Voľných otáčok. Počas Voľných otáčok je v každom zatočení aktivovaná funkcia Thor's Rage, ktorá spustí respin. Počas trvania režimu voľných otáčok nie je možné opätovne získať ďalšie voľné otáčky. Voľné otáčky sa odohrajú s rovnakou stávkou, aká bola použitá v hre, v ktorej boli spustené. Výhry z jednotlivých otočení sa postupne kumulujú v poli **VÝHRA V EUR**. Voľné otáčky sú hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT V EUR** žiadna stávka. Výhry získané počas bonusovej hry voľné otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej boli voľné otáčky získané. Po poslednej voľnej otáčke je hráčovi suma za výhry pripísaná a hráč sa vracia do základnej obrazovky. Po ukončení bonusovej hry je možné celkovú výhru znásobiť v násobenej hre Riziko, pokiaľ hráč spĺňa podmienky pre vstup do násobenej hry Riziko.

Kupovanie funkcie Thor's Rage a bonusových hier (Free Spins)

Počas základnej hry má hráč možnosť zakúpiť si funkciu Thor's Rage za sumu vo výške 20-násobku zvolenej stávky. Po zakúpení tejto funkcie sa automaticky spustí otočenie valcov. Valce sa následne zastavia s garantovanou náhodnou kombináciou symbolov Kladivo a Zlaté Kladivo na jednom valci.

Zároveň má hráč možnosť zakúpiť si Voľné otáčky za 100-násobku zvolenej stávky. Aktuálnu celkovú stávku zo základnej hry hráč vidí v poli **STÁVKA V EUR** a pomocou tlačidiel **-** a **+** môže zmeniť jednotlivé ceny vo funkcii kupovania voľných otáčok. Po potvrdení nákupu tlačidlom **KÚPIŤ** sa príslušná suma odčíta z poľa **KREDIT** a automaticky sa spustí zatočenie garantujúce minimálne tri symboly Asgard (Bonus symbol). Následne sa spustia kúpené bonusové hry a prebiehajú rovnako ako Voľné otáčky. Výhry získané počas kúpených bonusových hier zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená v základnej hre pri kúpe bonusových hier.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 € / 2 €** pri 0,10 € stávke Kúpiť funkciu

Maximálna stávka do hry: **250 € / 5 000 €** pri 50 € stávke Kúpiť funkciu

Maximálna výhra z hry: **500 000 €** (2 000-násobok celkovej stávky)

Výherná tabuľka

Výpočet výhry je daný súčinom násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke a celkovej stávky.

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	Kladivo (Scatter)	-	-	-	-
	Zlaté kladivo (Zlatý scatter)	-	20	-	-
	Asgard (Bonus symbol)	-	-	5 voľných otáčok	-
	Zlatý Wild symbol	4	1	0,4	0,1
	Divoký symbol Wild	4	1	0,4	0,1
	Thor	4	1	0,4	0,1
	Blond'avá valkýra	2	0,6	0,3	-
	Ryšavá valkýra	2	0,6	0,3	-
	Tmavovlasá valkýra	2	0,6	0,3	-
	Roh	1	0,4	0,2	-
	Štít	1	0,4	0,2	-
	Sekera	1	0,4	0,2	-
	A	0,6	0,2	0,1	-

Symbol	Názov	5x	4x	3x	2x
	K	0,6	0,2	0,1	-
	Q	0,6	0,2	0,1	-
	J	0,6	0,2	0,1	-
	10	0,6	0,2	0,1	-