

PRAVIDLÁ HRY č. 2021/694

Valley of the Gods

Hra Valley of the Gods je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, až s piatimi symbolmi na valci. Cieľom hry je roztočením valcov tlačidlom **ROZTOČIŤ** dosiahnuť kombinácie výherných symbolov. Počet výherných línií sa mení v priebehu respinov podľa počtu odokrytých symbolov. Na začiatku každej hry sú zobrazené len určité symboly na valcoch. Na prvom a piatom valci 1 symbol uprostred valcov, na druhom a štvrtom valci 3 symboly v strede a na treťom valci 5 symbolov. Ostatné symboly sú skryté blokmi so symbolom skarabea (neaktívne). Počet výherných línií je pri tomto rozložení 45 (criss-cross) a odkrývaním symbolov sa zvyšuje maximálny počet výherných línií až na 3125 (criss-cross). Aktuálny počet maximálne možných línií je zobrazený v poli **SPÔSOBY**. Hrá sa na tri až päť rovnakých symbolov. Podrobný popis je uvedený v časti odstránenie blokov.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné pole

Na obrazovke sa nachádzajú tlačidlá: pre zmenu hodnoty mince – a + (v mobilnej verzii je to tlačidlo **MINCÍ**), **MAX. BET**, **ROZTOČIŤ** (červené tlačidlo so šípkou), **AUTOMATICKÁ HRA**, informačné polia **LÍNIE**, **HODNOTA MINCE**, **STÁVKA** (celková stávka na jednu hru), **VÝHRA** a **ZOSTATOK** (na hráčskom účte).

Prístup k výherným líniám a výhernej tabuľke je možný cez panel nástrojov **menu** a podmenu info „i“. Hra umožňuje spustiť aj automatické hranie (s možnosťou navolenia počtu točení, respektíve hrat' až pokiaľ neklesne suma v poli zostatok pod hodnotu nastavennej celkovej stávky). Opätovným stlačením tlačidla **AUTOMATICKÁ HRA** je možné automatickú hru kedykoľvek ukončiť.

Nastavenie hodnoty stávky

Hodnota celkovej stávky v eurách na jedno roztočenie sa zobrazuje v poli **STÁVKA** a je daná súčinom **HODNOTY MINCE** a násobiteľom 50 (pevne daný počet minci). Hodnotu mince je možné meniť od 0,004 € do 4,00 €.

Výhry

Výhry za výherné kombinácie sú zobrazené v eurách v poli s názvom **VÝHRA**. Výpočet výhry je daný súčinom celkovej stávky a príslušného násobiteľa výhernej kombinácie podľa výhernej tabuľky. Výherné kombinácie platia zľava doprava, musia začínať na valci úplne vľavo a rovnaké symboly sa musia nachádzať na susediacich valcoch neprerušovane. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú.

Funkcia opakované točenie - respin

Pokiaľ dôjde v rámci jednej hry k vytvoreniu výhernej kombinácie, je udelené opakované točenie zadarmo. Všetky výhry sa vyhodnotia a valce sa znovu roztočia. Pre určenie výšky výhry v rámci respinu zadarmo sa použije rovnaká hodnota celkovej stávky, ako bola nastavená v hre, ktorá respin aktivovala. Opakované točenia (respin) zadarmo pokračujú až po prvú nevýhernú otočku, alebo pokiaľ sa hráčovi neminú dodatočné životy z ukazovateľa (pozri popis funkcie dodatočné životy).

Odstránenie blokov

V základnej fáze hry sa na piatich valcoch nachádza 1, 3, 5, 3 a 1 voľných symbolov na valci v poradí zľava doprava. V rohoch hracieho poľa sa na celkovo 12 pozíciách nachádzajú bloky so symbolom skarabea. Pokiaľ je zostavená výherná kombinácia, z každého symbolu, ktorý je súčasťou výhernej kombinácie, vyletí na náhodný blok chrobák skarabeus a odstráni jeden z blokov. Tým je hracie pole rozšírené o nové pozície. Pokiaľ sú všetky bloky odstránené, z výherných symbolov budú vylietavať červené, alebo modré chrobáky skarabeus, ktoré prispievajú do ukazovateľov Dodatočné Životy (červený skarabeus), alebo Násobiteľa výhier (modrý skarabeus) pozri nižšie. Potom, čo skončia opakované bonusové zatočenia, bloky sa vrátia na svoje miesto ako na začiatku hry.

Funkcia dodatočné životy

Hra obsahuje ukazovateľ počtu životov, ktorý sa nachádza naľavo od hracieho poľa. Potom, čo sú z hracieho poľa odstránené všetky bloky (pozri vyššie), je na červený ukazovateľ naľavo od hracieho poľa pripočítaný jeden bod za každý symbol z výhernej kombinácie. Hráč začína s hodnotou na ukazovateli života jedna. Červený chrobák je udelený za každý symbol, ktorý obsahuje červený, žltý, fialový, alebo ružový drahokam (pozri výhernú tabuľku), ktorý je súčasťou výhernej kombinácie. Pokiaľ hráč nazbiera 5 chrobákov skarabeus, číslo sa na ukazovateli života zvýši o jedna. Pokiaľ pri opakovanom bonusovom zatočení v rámci funkcie opakované točenie - respin nedôjde k vytvoreniu výhernej kombinácie, je z ukazovateľa Životov odpočítaný jeden bod a je udelené jedno opakované bonusové zatočenie zdarma navyše. Pokiaľ nedôjde v rámci funkcie opakovaného točenia - respin k zostaveniu výhernej kombinácie a na ukazovateli Života nie je žiaden bod života, režim funkcie opakovaného točenia - respin končí.

Funkcia násobiteľa výhier

Hra obsahuje ukazovateľ násobiteľa výhier, ktorý sa nachádza napravo od hracieho poľa. Potom, čo sú z hracieho poľa odstránené všetky bloky (pozri vyššie), je na modrý ukazovateľ napravo od hracieho poľa pripočítaný jeden bod za každý symbol z výhernej kombinácie. Hráč začína s hodnotou na ukazovateli x2. Modrý chrobák je udelený za každý symbol, ktorý obsahuje modrý, tyrkysový a zelený drahokam (pozri výhernú tabuľku) a je súčasťou výhernej kombinácie. Pokiaľ sa nazbiera 5 chrobákov skarabeus, násobiteľ na ukazovateli sa zvýši o 1. Po každom opakovanom točení zadarmo je na celkovú výhru z tohto opakovaného točenia uplatnený násobiteľ, ktorý má hodnotu uvedenú na ukazovateli násobiteľa výhier.

Limity stávk

Minimálna celková stávka do hry: **0,10 €** (hodnota mince 0,004 €)

Maximálna celková stávka do hry: **100,00 €** (hodnota mince 4,00 €)

Maximálna výhra z hry: **580 000,00 €** (58 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka: udáva násobky výhier k stávke

Symbol	Názov	3x	4x	5x
	Boh – vták	2	6	20
	Boh – šelma	2	6	20
	Boh – sfinga	1	3	10
	Boh – mačka	1	3	10
	Hieroglyf - vták	0,32	0,8	1,6
	Hieroglyf - oko	0,32	0,8	1,6
	Hieroglyf - had	0,28	0,6	1,2
	Hieroglyf - mačka	0,28	0,6	1,2
	Hieroglyf - križ	0,24	0,48	1
	Hieroglyf - hol	0,24	0,48	1