

PRAVIDLÁ HRY č. 2023/1631

Wild Farm

Je päťvalcová hazardná hra na výhernom prístroji prevádzkovaná ako internetová hra v internetovom kasíne, s tromi symbolmi na valci. Cieľom hazardnej hry je roztočením valcov dosiahnuť výhernú kombináciu symbolov. Výherné symboly sa zobrazia po roztočení valcov tlačidlom **ŠTART** v okamihu ich zastavenia. Hrá sa na 3 až 5 výherných symbolov v 25 pevných výherných líniách.

Hra je prístupná aj prostredníctvom mobilnej verzie, pričom pravidlá hry, stávky a výhry sú totožné s počítačovou verziou hry. V prípade zobrazenia na mobilnom zariadení môže byť rozloženie ovládacích a informačných prvkov prispôbené danému zariadeniu.

Ovládacie a informačné prvky

Na spodnej časti obrazovky sa nachádzajú polia **KREDIT/PENIAZE** (zobrazuje finančné prostriedky hráča), **VÝHRA** (zobrazuje výšku výhry), **STÁVKA** (zobrazuje výšku celkovej stávky). Horná časť polí je uvedená v minciach a spodná časť v eurách. Pozícia ovládacích tlačidiel **ŽETÓN** (zobrazuje hodnoty mince a dostupné stávky), **ŠTART/ZATOČENÁ ŠÍPKA** (spustí hru), **AUTOMATICKÉ HRANIE/ZATOČENÉ ŠÍPKY** (spustí režim automatického točenia valcov), **MENU** (obsahuje odkazy na domov, nápovedu, výhernú tabuľku, históriu hier, nastavenie a tlačidlo späť) a **ZVUK** (ikona nastavenia všetkých zvukových efektov) je v základe na pravej strane obrazovky. Pozícia ovládacích tlačidiel sa dá zmeniť cez tlačidlo **MENU** a ikona **OZUBENÉ KOLESO**. Prístup k výhernej tabuľke je možný cez tlačidlo **MENU** a ikonu **TROFEJ**. Hra umožňuje spustiť automatické hranie s možnosťou navolenia počtu točení od 10 do 1000 a herné limity, ktoré umožnia zastavenie automatického hrania po dosiahnutí určených podmienok. Tento režim hrania je možné ukončiť tlačidlom **AUTOMATICKÉ HRANIE STOP/■**. Počas točenia valcov je možné skrátiť čas ich točenia tlačidlom **STOP/■** a urýchliť tak zobrazenie vyhodnotenia. Násobená hra Riziko nie je počas režimu automatického točenia valcov dostupná.

Nastavenie Hodnoty Stávky

Hodnota celkovej stávky na jedno točenie sa zobrazuje v minciach v hornom poli **STÁVKA** a v eurách v dolnom poli **STÁVKA**. Kliknutím na tlačidlo **ŽETÓN** si môže hráč vybrať celkovú stávku v eurách. Hodnota mince je pevne daná. V poli napravo od hodnoty mince sa zobrazuje celková stávka v minciach.

Výhry

Jednotlivé výhry sú zobrazované v minciach na príslušných výherných líniách. Výpočet výhry v eurách je daný súčinom celkovej stávky v eurách a násobiteľa výhernej kombinácie uvedeného vo výhernej tabuľke. Celková výhra je zobrazená v poli **VÝHRA**. Výherné kombinácie platia zľava doprava a musia začínať na valci úplne naľavo. Rovnaké symboly sa musia nachádzať na jednej z výherných línií neprerušovane. Symbol môže byť vo výhernej kombinácii nahradený divokým symbolom. Kombinácia scatter symbolov platí kdekoľvek na valcoch. Platí len najvyššia výhra na výhernej línii. Výhry na viacerých výherných líniách sa sčítavajú. Celková výhra nemôže presiahnuť maximálnu výhru bez ohľadu na ďalšie výherné kombinácie a ostávajúci počet voľných otáčok.

Násobená Hra (risk)

Ak hráč vyhrá sumu menšiu ako 50 000 €, môže túto sumu zdvojnásobiť. Za týmto účelom je možné vstúpiť do násobnej hry **RISK** stlačením tlačidla **KARTA SO SRDCOM**. Ak si hráč nepraje vstúpiť do násobnej hry **RISK**, stlačením tlačidla „✓“ alebo **ŠTART** sa výhra pripočíta ku finančným prostriedkom hráča. Tlačidlá **KARTA SO SRDCOM** a „✓“ nahradia tlačidlá **ŽETÓN** a **ZATOČENÉ ŠÍPKY** po výhernej otáčke.

Ak hráč vstúpi do násobnej hry **RISK**, v novej obrazovke sa hráč môže pokúsiť zdvojnásobiť aktuálnu výhru (pole **VÝHRA**) po tipe na červenú alebo čiernu farbu vyžrebovaného symbolu. Pokiaľ je hráč úspešný a zvolí správnu farbu vyžrebovanej karty, dôjde k zdvojnásobeniu jeho výhry (pole **DOUBLE**) a môže v zdvojnásobovaní pokračovať, alebo si pripísať aktuálnu výhru z poľa **VÝHRA** stlačením tlačidla „✓“. V prípade neúspešnej voľby hra končí a hráč sa bez výhry vráti do základnej obrazovky k valcom.

Ak by mala hodnota v poli DOUBLE presiahnuť 100 000 €, objaví sa dialógové okno „Dosiahli ste výherný limit“. Dosiahnutá výhra bude pripísaná ku finančným prostriedkom hráča a násobená hra risk sa ukončí. V poli HISTÓRIA sa hráčovi zobrazuje história siedmich vyžrebovaných farieb.

Funkcia Bezplatné nahrádzanie symbolov

V základnej hre sa výherné kombinácie sa po vypočítaní výhry odstránia z herného poľa (okrem divokých symbolov). Neodstránené symboly sa posunú nadol na pozície odstránených symbolov. Novovytvorené voľné pozície sa vyplnia novými symbolmi zhora. Bezplatné nahrádzanie symbolov bude pokračovať, dokým sa nevytvoria žiadne nové výherné kombinácie.

Divoký symbol (wild)

Divokým symbolom je symbol **BLACKWOLF**. Nahrádza vo výhernej kombinácii všetky ostatné symboly okrem symbolu **SCATTER**. V základnej hre sú prítomné dva symboly **BLACKWOLF**. Sú umiestnené oproti sebe a po každej otáčke sa posúvajú po obvode valcov v smere hodinových ručičiek. Divoké symboly začínajú na strednej pozícii prvého a posledného valca a ich pozícia sa ukladá pre nastavenú celkovú stávku.

Bonusová hra Voľné Otáčky

Scatter symbolom je symbol **SCATTER**. Ak sa hráčovi zobrazia 3 symboly **SCATTER** na valcoch 2, 3 a 4, získa 10 voľných otáčok do Bonusovej Hry Voľné Otáčky. Počas bonusovej hry sa po každom točení môže zobraziť 1 až 4 divokých symbolov **GREYWOLF** na náhodných pozíciách. Divoký symbol **GREYWOLF** nahrádza všetky ostatné symboly. Bonusová Hra Voľné Otáčky je hazardná hra, pri ktorej nie je hráčovi odpočítaná z poľa **KREDIT/PENIAZE** žiadna stávka. Výhry získané počas Bonusovej Hry Voľné Otáčky zodpovedajú stávke, ktorá bola nastavená pre hazardnú hru, v ktorej bola Bonusová Hra získaná. Výhry sú počas Bonusovej Hry Voľné Otáčky kumulované v poli **VÝHRA** aj s výhrou zo základnej otáčky ktorá spustila Bonusovú Hru. V priebehu Bonusovej Hry Voľné Otáčky nie je možné vyhrať ďalšie voľné otáčky.

Herné limity

Minimálna stávka do hry: **0,10 €**

Maximálna stávka do hry: **100,00 €**

Maximálna výhra z hry: **100 000,00 €** (1 000 násobok stávky)

Výherná tabuľka (násobiteľ výhernej kombinácie)

Symbol	Názov	5×	4×	3×
	Krava	30	10	8
	Prasa	20	8	5
	Koza	15	6	3
	Králik	10	4	2
	Sliepka	5	2	1
	Kukurica	3	1,5	1
	Baklažán	2	1	0,5
	Mrkva	2	1	0,5
	Blackwolf (divoký symbol)	-	-	-
	Scatter (scatter symbol)	-	-	10 Voľných Otáčok
	Greywolf (divoký symbol) (iba počas Bonusovej Hry)	-	-	-